

【注意事項】ご入稿前に必ずお読みください。

- 印刷入稿データは、Adobe illustrator 形式もしくは Photoshop 形式ファイルのみ受付可能です。
- illustrator ・ Photoshop のバージョンは Creative Cloud まで対応可。
- 必ず、ご注文の機種・タイプと同じテンプレートでご入稿ください。テンプレートがご注文内容と異なる場合、再入稿となります。また、最新バージョンのテンプレートをダウンロードしてご入稿ください。
- ホワイト以外のカラーは、お客様が作成頂いた要素(デザイン)の下地に白ベタを置く必要がございます。データをご用意いただく際は、「白ベタ」レイヤーに白ベタのみのデータを作成いただくようお願い致します。部分白ベタのデータ作成に関しましては2ページ目をご覧ください。
- ケースの側面や内側には印刷対応しておりません。予めご了承ください。
- データのカラーモードはすべて「CMYK」です。特色やRGBでのデータをご入稿された場合は、**すべてCMYKに変換しての印刷**となりますので、データと仕上がりの色味が大きく異なる場合がございます。
※原則的にデータチェック対象外になりますのでご注意ください。

Illustrator でのデータ制作

- フォントは必ず**アウトライン処理**を行ってください。
- データに画像を使用した場合、「埋め込み画像」「リンク画像」どちらかで配置してください。
「リンク画像」で配置する場合、ご入稿の際、リンクしている画像も送っていただく必要がございます。
illustratorファイルとリンク画像は、同じフォルダ内に同梱してください。
- 配置される**画像データの解像度は、原寸の画像サイズで最低300dpi(推奨は350dpi)**を推奨しております。
※低解像度の画像を配置されている際、原則的にデータチェック対象外になりますのでご注意ください。
また、画像データが低解像度による仕上りの品質に対しての責任は負いかねますので、ご了承ください。

Photoshop でのデータ制作

- フォントは必ず**ラスターサイズ**を行ってください。
- カラーごとにテンプレートが分かれておりますので、お間違えのないようにご入稿をお願いいたします。
- レイヤーは**結合せず**、PSDデータのままご入稿ください。
また、レイヤー名に(入稿時非表示)と記載があるレイヤーを非表示にしてください。
- 入稿ファイルのカラーモードを**RGBに変更しないでください**。
- テンプレートの画像解像度(350dpi)は**変更しないでください**。

著作権・肖像権の取り扱いについて

「著作権・肖像権の侵害」に該当する内容のものに関しては印刷をお断りさせて頂いております。
弊社にて「著作権・肖像権の侵害」の可能性があると判断した場合、ご注文をキャンセルさせて頂きます。

テンプレートデータの各項目について

※ 各カラーの入稿データについて

Illustrator : 同一ファイルです。(カラー名 要入力)

Photoshop : 各カラーでテンプレートファイルが分かれております。

black

red

white

blue

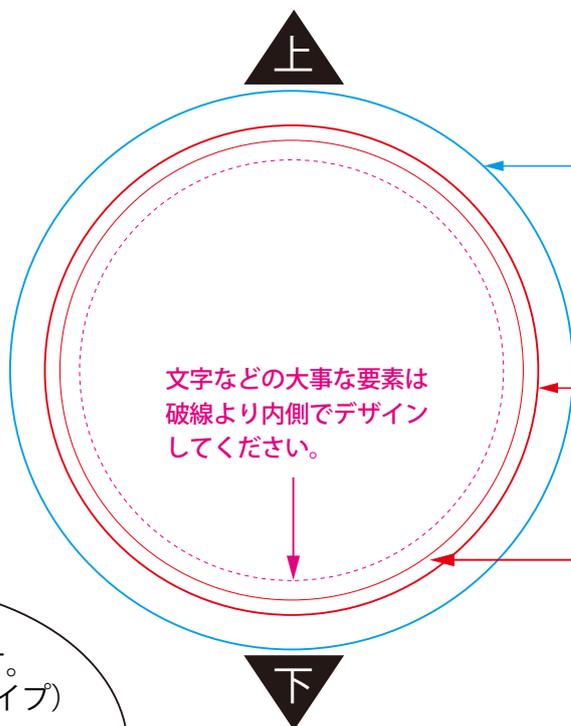
orange

gray



この向きで印刷します。
(指は横から入れるタイプ)

指穴を上下に作りたい場合は
デザインを 90° 回転して
ご入稿ください。



塗り足しライン

塗り足しが足りない場合、印刷の際に少しでもズレてしまうとケース本体の色が出てしまいます。背景はこのラインまで必ず伸ばしてください。
(※データチェック対象外とさせていただきます)

ケース本体サイズ

このラインがケース本体のサイズです。
※手作業での印刷のため、若干の印刷ズレが出る場合がございます。ご了承の上、ご注文頂けますようお願いいたします。

若干の段差あり

横から見るとこんな感じです

○白ベタデータ作成のワンポイントテクニック

デザイン上、部分的に白ベタの印刷をご希望の際は、以下の方法でデータを制作の上、ご入稿の際、指示事項欄に「部分白ベタあり」と明記してください。

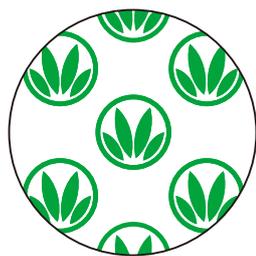
Illustrator でのデータ制作

テンプレート内の「白ベタ」レイヤーに、**白ベタを塗りたい範囲のアウトラインパス**を必ず「K100%」で作成ください。

Photoshop でのデータ制作

テンプレート内の「白ベタ」レイヤーに、「K100%」で白ベタ範囲を塗りつぶしで指定ください。

※白ベタ指定に半透明やぼかしは使用しないでください。
再入稿の対象となりますのでご注意ください。



デザインレイヤー



別レイヤーで
作成



白ベタ用レイヤー